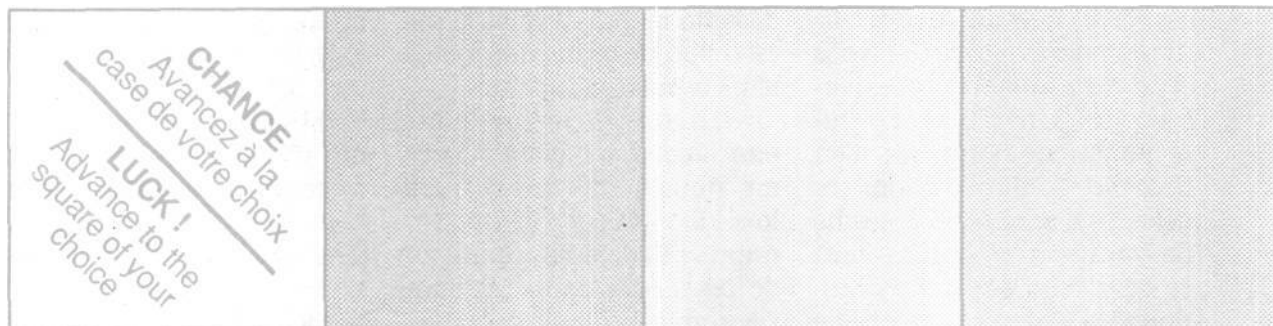


# Conscientiser... par un jeu de société?

Isabelle Matte, Carrefour d'éducation populaire de Pointe Saint-Charles à Montréal



*Au printemps dernier, Pointe Saint-Charles a eu l'idée originale de créer un jeu de société pour la population du quartier.*

Un jeu... pour les adultes?

Eh oui! Je vous raconte la petite histoire...

Le comité pauvreté d'Action-Gardien (la table de concertation des groupes communautaires de Pointe Saint-Charles) a pour mandat de mener une lutte politique contre la pauvreté. Le point de départ a été d'organiser des rencontres pour développer une analyse commune de la conjoncture entre les groupes du quartier. Ces rencontres ont été fort intéressantes, stimulantes, propices aux questionnements... sauf naturellement pour les absents et absentes!

Comme nous n'avions rejoint que des intervenants et intervenantes, il nous fallait

trouver un moyen de partager et d'enrichir cette analyse avec les membres-participants de nos organismes. Un petit comité s'est donc mis à l'oeuvre en partant du constat que, pour bien des gens... «faire de l'analyse, c'est plate.»

C'est sûrement «plate» si on le fait à la manière des intellectuels, avec tous leurs arguments théoriques et leurs grands concepts compliqués. Mais chaque personne n'a-t-elle pas une compréhension de la réalité dans laquelle elle vit? Chacun n'a-t-il pas une opinion pour améliorer la situation d'appauvrissement actuel? N'avons-nous pas toutes et tous la capacité de réfléchir?

Le défi consistait donc à trouver une démarche accessible et dynamique pour comprendre ensemble les causes et dégager des pistes de solution pour mettre fin à cette pauvreté galopante.

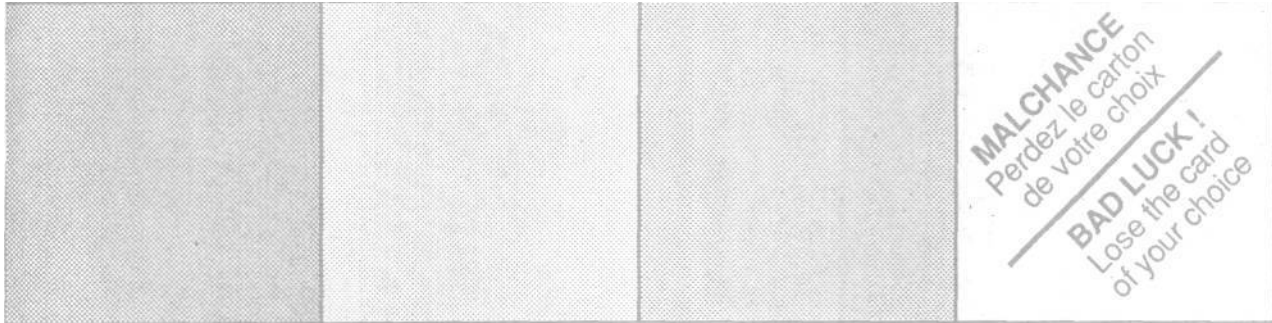
Et pourquoi pas à l'aide d'un jeu de société?

C'est ainsi que le petit comité s'est creusé les méninges pour trouver un concept simple, suscitant la réflexion et la prise de parole sur des sujets concrets en lien avec l'appauvrissement.

Attention, le jeu ne prétend surtout pas faire le tour de la question et n'offre pas de réponses toutes faites. On a voulu plutôt en faire un déclencheur de discussion.

Comment joue-t-on?

On divise d'abord le groupe en trois équipes. En résumé, il s'agit d'une planche de jeu plastifiée avec des cases de couleur qui correspondent à des cartes de questions. On retrouve deux types de questions: des questions à choix de réponses sur la connaissance des organismes du quartier, et



sur la conjoncture (par exemple, le nombre de chômeurs à Montréal), et des questions de «confrontation» qui demandent à deux équipes d'argumenter à tour de rôle sur un sujet donné (par exemple sur les coupures des gouvernements, les fermetures d'usine...) La troisième équipe détermine qui a le mieux répondu selon ce qu'elle croit être la meilleure réponse.

Et les résultats?

Le jeu a été utilisé dans plusieurs groupes du quartier comme des groupes de logement, des organismes de femmes, de personnes assistées sociales... et particulièrement dans tous les ateliers d'alphabétisation au Carrefour d'éducation populaire.

Les commentaires ont été unanimes : Tout d'abord, les gens ont vraiment «embar-

qué» dans la dynamique; ils se sont amusés et la compétition inter-équipes n'était pas menaçante mais stimulante. Le jeu suscite surtout une véritable prise de parole. Une animatrice en alpha raconte qu'une participante ordinairement très peu bavarde s'échauffait à défendre son point de vue. Le jeu stimule la réflexion car les joueurs doivent s'efforcer de développer une argumentation complète et de confronter leurs opinions.

Si je n'habite pas Pointe Saint-Charles, en quoi ce jeu peut-il me servir?

L'intérêt de ce jeu, c'est qu'il constitue un outil léger et divertissant pour aborder des questions qui semblent lourdes. Il est très facile à adapter aux réalités de votre région ou de votre groupe. Il vous suffit de modifier les questions ou tout simplement de les rem-

placer par d'autres de votre choix en les écrivant sur des fiches de couleur.

Ne laissez pas les autres jouer votre avenir... et bonne partie.

*Dans sa forme actuelle, le jeu comprend une planche plastifiée de 72 cm par 56, des règlements français et anglais, des cartes de questions et des cartes de «confrontation» également dans les deux langues, trois pions et un dé.*

*Vous pouvez vous procurer le tout pour la somme de 5\$ plus les frais de poste, en téléphonant à Luc Leblanc de la Clinique communautaire de Pointe Saint-Charles, Téléphone: (514) 937-9251.*